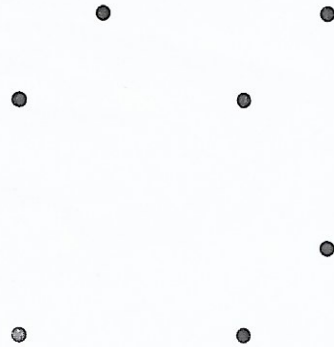
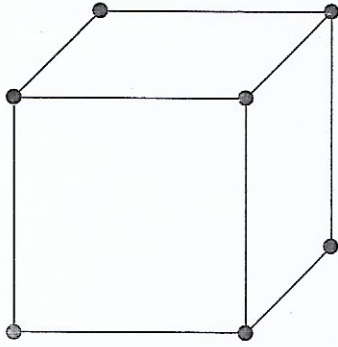


GEOMETRIE

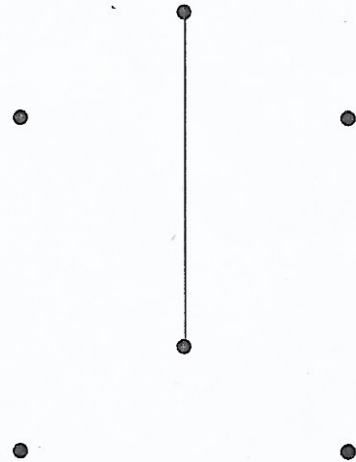
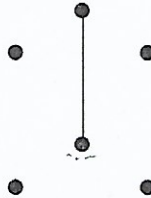
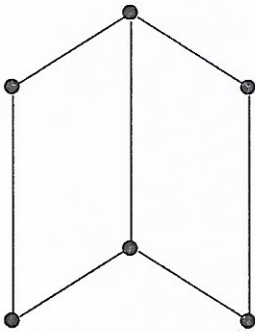
→ Reproduire un modèle à la règle en s'aidant des points:



1 Sers-toi de ta règle pour reproduire le cube.



2 Trace la même figure, en plus petit puis en plus grand. Sers-toi de ta règle.



3 Termine le tracé, puis colorie comme tu voudras.

